

## 5. 光と音

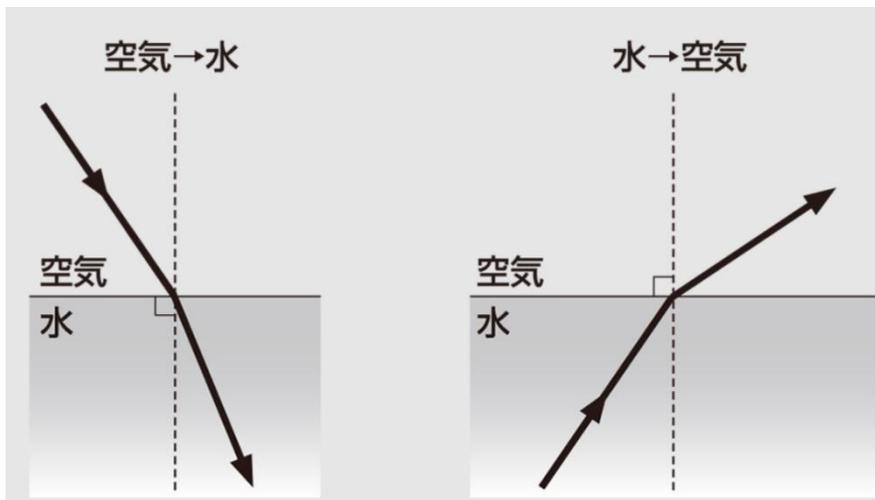
<光の性質>

～光の反射～

2つの角度→ と がある。

この2つの角度は等しい。

光が物質の境界線で折れ曲がる現象を という。

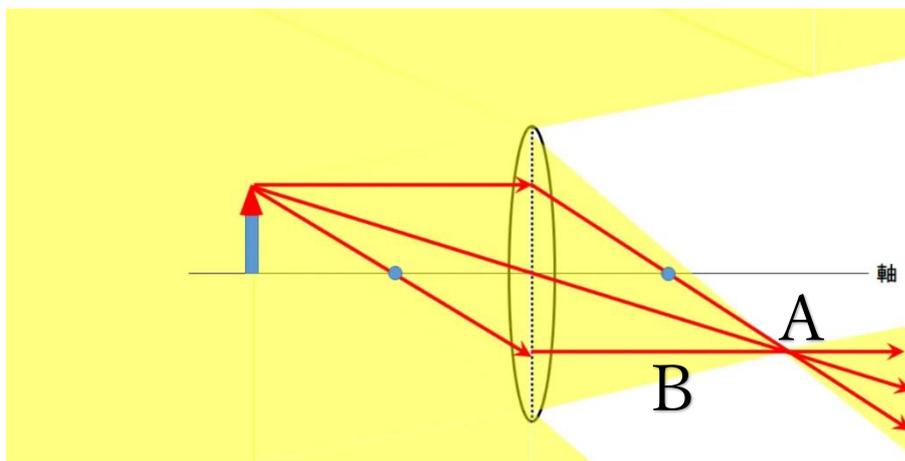


空気中→水だと < となる

水→空気中だと > となる

入射角が一定以上大きくなると光が水から空気中に進むとき境界面ですべて反射するようになる。これを という。

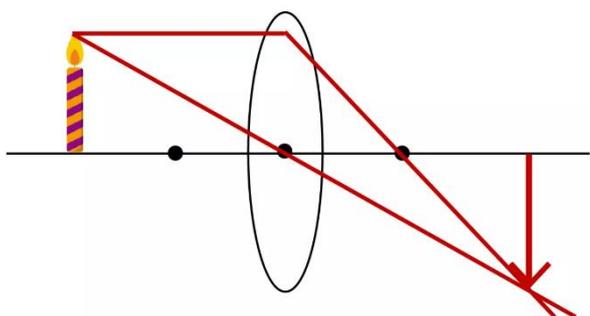
# <凸レンズと像>



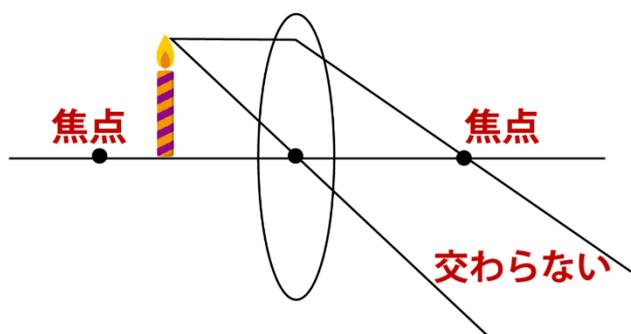
A . . .

B . . .

～像～



スクリーンに像がうつる



スクリーンに像がうつらない

凸レンズを通して見える

<音の性質>

音の大小… によって決まる。

音の高低… によって決まる。

→ 1分間に振動する回数 単位は ( )

音の速さの公式

$$\text{音の速さ} = \frac{\text{音が伝わる距離 (m)}}{\text{音が伝わる時間 (s)}}$$